실명제 사업내역서

사업실명제 등록번호	2019 - 4	담당부서 작성자	초연결통신연구소 IoT연구본부 (손영성/042-860-4822/ ysson@etri.re.kr)
사업(정책)명	**사물-사람-공간의 유기적 연결을 위한 초연결 공간의 분산 지능 핵심원천 기술**		
사업개요 및 추진경과	○ 추진배경 - 초연결 공간에 산재된 지능 사물들이 상호간에 연결되고 협력하여, 그 공간에 주어진 미션과 공간의 다양한 환경을 인지하고, 상황에 맞게 효율적으로, 자율적으로 해결하는 초연결 공간의 분산지능 핵심 원천 기술 확보 필요 ○ 추진기간 : 2018.01.01 ~ 2023.12.31. (계속) ○ 총사업비 : 32,787 백만원 ○ 주요내용 - 초연결 공간의 사물인터넷 환경에서 공간에 주어진 미션을 인지하고, 지능 사물간 협력을 통해 자율 서비스를 제공하는 지능형 사물 분산 협업 원천 기술 확보 ○ 추진경과 - 2017.06.01.~2017.12.31. : ETRI 주요사업 사전 기획 - 2018.01.01.~ 현재 : 과제 수주 및 수행		
사업수행자 (관련자 및 업무분담 내용)	○ 최초 입안자 및 최종 결재자 - 최초입안자 : ETRI 책임연구원 손영성 - 최종결재자 : ETRI 이상훈 원장 ○ 사업 관련자		

<table>
<tr><td></td><td>
<table>
<tr><th>구분</th><th>성명</th><th>직급</th><th>수행기간</th><th>담당업무
(업무분담 내용)</th></tr>
<tr><td>기술총괄</td><td>박준희</td><td>책임</td><td>‘18.1.1~</td><td>과제 기획 및 기술자문</td></tr>
<tr><td>본부장</td><td>김현</td><td>책임</td><td>‘18.1.1~</td><td>기술자문</td></tr>
<tr><td>담당</td><td>박동환</td><td>책임</td><td>‘18.1.1~</td><td>지능형 사물 프레임워크 개발</td></tr>
<tr><td>기술총괄</td><td>이강복</td><td>책임</td><td>‘18.1.1~</td><td>재난응용 개발</td></tr>
<tr><td>담당</td><td>김현석</td><td>선임</td><td>‘18.6.1~</td><td>협업지능
기술개발</td></tr>
<tr><td>담당</td><td>김명은</td><td>책임</td><td>‘18.1.1~</td><td>협업 상황인지
기술개발</td></tr>
<tr><td>담당</td><td>박노삼</td><td>책임</td><td>‘18.1.1~</td><td>협업학습
기술개발</td></tr>
<tr><td>담당</td><td>배희철</td><td>선임</td><td>‘18.1.1~</td><td>제조응용 개발</td></tr>
<tr><td>담당</td><td>방효찬</td><td>책임</td><td>‘18.1.1~</td><td>IoT플랫폼 개발</td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td>다른기관 또는
민간인 관련자</td><td>○ (참여기관) ㈜산청
- 연구소 : 김영수 연구소장</td></tr>
<tr><td>추진실적</td><td>○ 분산협업지능 SCI 논문결과물 (‘18.12)
- Hybrid Particle Swarm Optimization for Multi-Sensor Data Fusion, Sensors (IF 2.964)
- Power-efficient Beacon Recognition Method based on Periodic Wake-up for Industrial Wireless Devices, Sensors (IF 2.964)

○ 특허 출원 13건
– 지능형 IoT기반의 교통인프라 재난관리 방식 (한국)
– 멀티 IoT 센서 협업을 통한 이상상황 탐지 및 동작방법 (한국)
– 분산 사물 간 의사 일치를 위한 지식기반 합의 방법 및 시스템 (한국)
– 분산지능형 IoT 플랫폼 기술 기반의 컨텍스트 및 사용자의 명시적 액션 명령을 이용한 자율 반응 제공 방법 및 시스템 (한국)
– 멀티에이전트 환경에서의 사물지능 데이터 처리방법 및 그 장치 (한국)
– 분산된 학습과 중앙집중의 의사결정을 이용한 강화학습 방</td></tr>
</table>

	법 (한국) – SENSORY EFFECT ADAPTATION METHOD, AND ADAPTATION ENGINE AND SENSORY DEVICE TO PERFORM THE SAME (미국) – APPARATUS FOR CONTROLLING MOTION AND METHOD THEREOF (미국) – SENSORY INFORMATION PROVIDING APPARATUS, VIDEO ANALYSIS ENGINE, AND METHOD THEREOF (미국) – 실감효과 재현을 위한 VR 저작 플러그인 제공 장치, 시스템 및 방법 (한국) – 실감 효과 적응 방법 및 이를 수행하는 적응 엔진 및 실감 장치 – 제조환경에서 분산협업 자원할당 방법 및 장치 (한국) – 공정라인 자율구성을 위한 분산 환경에서의 지능형 설비 공유 방법 (한국) ◯ 표준문서 2건 - ISO/IEC 23005-2:2018 Information technology -- Media context and control - Part 2: Control information (ISO/IEC JTC1 SC29/WG11(MPEG)) - ISO/IEC 23005-4:2018 Information technology -- Media context and control - Part 4: Virtual world object characteristics (ISO/IEC JTC1 SC29/WG11(MPEG)) ◯ 프로그램 제출 14건 - 지능형 사물인터넷 시스템의 실시간 태스크 스케줄링 시뮬레이터 외 1건 (C-2017-033706/033707) - 원엠투엠과 왓슨 아이오티 플랫폼 간 연동
사업실명제 후보사업 선정기준 <선택>	① 주요 국정 현안 관련 사업 ( ) ② 재무적 영향이 큰 대규모사업 ( ) ③ 국민생활에 미치는 영향이 큰 주요 서비스 제공사업(주요사업 등) (✓) ④ 중점관리가 필요한 기관의 핵심사업 ( ) ⑤ 기타 대국민 홍보가 집중적으로 필요한 사업 ( )