

【NCS기반 채용 직무기술서(위촉연구원)】 **직할부서명: 통신미디어연구소**

한국전자통신연구원		분류 체계	구분	연구원 자체 직무분석을 통해 도출
채용 분야	위촉연구원		대분류	소통과 체험을 극대화하는 초실감 서비스 구현
채용 예정 인원	1명		중분류	가상과 현실의 경계를 허무는 초실감 입체공간기술 연구
			소분류	공간 미디어 실현을 위한 초실감 공간 생성 및 체험 극대화 기술 연구
기관 소개	한국전자통신연구원은 정보, 통신, 전자, 방송 및 관련 융합기술 분야의 핵심·미래기술을 연구개발하고, 성장동력 창출 및 성과확산을 통해 국가경제·사회 발전에 기여함			
전형 절차	서류전형 → 전공세미나(전공면접) → 임용			
직무 수행 내용	○ 그래픽스, 3D/2D 콘텐츠 저작도구/가시화 관련 연구 · 개발 ○ 컴퓨터비전, 기계학습, 콘텐츠 상호작용 관련 연구 · 개발			
근무지	한국전자통신연구원 본원(대전광역시 유성구 가정로 218 한국전자통신연구원)			
일반 요건	연령, 성별	○ 연령: 무관 ○ 성별: 무관		
	기타	○ 한국전자통신연구원 인사내규상 아래의 결격사유에 해당하지 아니한 자 1. 국가공무원법 제33조(결격사유) 각 호의 어느 하나에 해당하는 자 2. 법률에 의하여 공민권이 정지 또는 박탈된 자 3. 신체검사 결과 채용실격으로 판정된 자 4. 병역의무를 기피한 사실이 있는 자 5. 부패방지 및 국민권익위원회의 설치와 운영에 관한 법률 제82조에 따라 취업 제한 기간 중에 있는 자 6. 다른 공공기관에서 부정한 방법으로 채용된 사실이 적발되어 채용이 취소된 자		
교육 요건	학력	○ 석·박사학위과정에 코스웍 중인 자로서 연구수행이 가능한 자 ※ 휴학생, 수료생 및 졸업생 지원 불가		
	전공	컴퓨터/전자 등 관련 전공		
필요 지식	○ 3D/2D 콘텐츠 저작, 시뮬레이션, 가시화 대한 그래픽스(graphics) 전문 지식 ○ 3D/2D 영상 대상, 컴퓨터 계산 비전(computational vision) 전문 지식 ○ 3D/2D 영상 대상, 학습/인식위한 기계학습(machine learning) 전문 지식			
필요 기술	○ 3D/2D 콘텐츠 처리 C/C++ 프로그래밍 기술			
직무 수행 태도	○ 새로운 도전과 창의 ○ 선제적 변화 및 혁신 의지 ○ 연구협업을 위한 소통 및 협력			
직업 기초 능력	○ 의사소통능력, 대인관계능력, 수리능력, 문제해결능력, 자기개발능력, 자원관리 능력, 조직이해능력, 정보능력, 기술능력, 직업윤리			

기타	<ul style="list-style-type: none">○ 참고사이트 : www.ncs.go.kr※ 위 내용은 NCS 미개발 직무로 한국전자통신연구원의 별도 직무분석을 통해 도출되었습니다. 향후 NCS 개발동향과 기관 주요사업 변경 등 내·외부 상황에 따라 변경될 수 있음을 양지하여 주시기 바랍니다.○ 상기 직무는 지원자가 입사 시 수행할 대표 전문 분야의 직무이며, 입사 후 해당 직무 외 관련된 타 직무도 수행할 수 있습니다.
----	---