

[NCS기반 채용 직무 설명자료]

한국전자통신연구원		분 류 체 계	구분	연구원 자체 직무분석을 통해 도출
채용 분야	일반연구		대분류	국가 지능화 융합 기술
			중분류	지능화 솔루션 기술개발로 제4차 산업혁명 실현
채용 예정 인원	1명 이내		소분류	국민생활과 밀접한 공공·산업 분야별 국가 지능화 융합 솔루션 개발
기관 소개	한국전자통신연구원은 정보, 통신, 전자, 방송 및 관련 융합기술 분야의 핵심·미래기술을 연구개발하고, 성장동력 창출 및 성과확산을 통해 국가경제·사회 발전에 기여함			
전형 절차	서류전형 → 전공세미나(전공면접) → 종합면접(인성검사 포함) → 임용			
직무 수행 내용	○ (에너지빅데이터 수집) 에너지 빅데이터를 수집하기 위한 사물인터넷(IoT) 유무선통신 및 프로토콜 기술 연구 ○ (에너지빅데이터 분석) 빅데이터/머신러닝을 활용하여 에너지 빅데이터로부터 휴먼 라이프 패턴을 추출하는 알고리즘 연구 ○ (에너지 융합서비스) 에너지 빅데이터 신서비스 IPR을 확보하고 UI/UX/VR/AR 기술 구현 및 표준화 연구			
근무지	한국전자통신연구원 호남권연구센터(광주광역시 북구 첨단과기로 176번길 11)			
일반 요건	연령, 성별	○ 연령: 무관 ○ 성별: 무관		
	논문	○ 접수마감일 기준 최근 5년 이내의 SCIE급 이상 논문 혹은 이에 준하는 국제 학술대회 발표논문 실적 1건 이상 보유자 ※ 실적은 제1저자이거나 교신저자인 경우에만 인정		
	기타	○ 국가공무원법 제33조 및 연구원 규정에 의한 임용 결격사유가 없는 자		
교육 요건	학력	○ 석사이상 (2020년 3월 31일까지 국내·외 석사학위 취득자 포함 (학위증명서 수여일 기준)) ※ 석사/박사 학위 취득예정자의 경우, 최종 합격 후 석사/박사 졸업 증명서를 제출하지 못하는 경우 합격 취소		
관련 경력	○ 해당없음			
필요 지식	○ (에너지빅데이터 수집) 사물인터넷(IoT), 컴퓨터네트워크, 유무선통신 등 컴퓨터공학 또는 통신공학 전문 지식 ○ (에너지빅데이터 분석) 빅데이터, 기계학습 등 컴퓨터공학 또는 AI공학 전문 지식 ○ (에너지빅 융합서비스) UI/UX, VR/AR/MR, 3D contents 등 문화기술 전문 지식			

필요 기술	<ul style="list-style-type: none"> ○ 임베디드 프로그래밍 기술 ○ JAVA, Python, Web 등 프로그래밍 기술 ○ 빅데이터 프레임워크 프로그래밍 기술 ○ 딥러닝 프레임워크 프로그래밍 기술 ○ UI/UX 프레임워크 프로그래밍 기술 ○ VR/AR/MR 프레임워크 프로그래밍 기술 ○ 3D contents 저작 기술
직무 수행 태도	<ul style="list-style-type: none"> ○ 새로운 도전과 창의 ○ 선제적 변화 및 혁신 의지 ○ 연구협업을 위한 소통 및 협력
직업 기초 능력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 의사소통능력, 대인관계능력, 수리능력, 문제해결능력, 자기개발능력, 자원관리능력, 조직이해능력, 정보능력, 기술능력, 직업윤리
기타	<ul style="list-style-type: none"> ○참고사이트 : www.ncs.go.kr ※ 위 내용은 NCS 미개발 직무로 한국전자통신연구원의 별도 직무분석을 통해 도출되었습니다. 향후 NCS 개발동향과 기관 주요사업 변경 등 내·외부 상황에 따라 변경될 수 있음을 양지하여 주시기 바랍니다. ○ 상기 직무는 지원자가 입사 시 수행할 대표 전문 분야의 직무이며, 입사 후 해당 직무 외 관련된 타 직무도 수행할 수 있습니다.